

NECESIDADES AUDIO Y VÍDEO:

Sonido:

- 4 micros inalámbricos de diadema.
- 2 micros de mano inalámbrico.
- Salida de línea para ordenador.
- Un pie de micro.
- PA Adaptada al espacio.
- Mesa de sonido con capacidad 8 canales, mínimo.

Vídeo

- Proyector.
- Pantalla (Ciclorama)
- Red Wifi en el teatro o buena cobertura.
- Salida vídeo ordenador en escena.
- Ideal mezcladora de vídeo o un monitor de vídeo en escena.

NECESIDADES ILUMINACIÓN:

Para teatros con iluminación convencional: *(Se adjunta plano de luces)*

- Canales de Dimmer: 48
- Recortes: 12
- Par 64: 8 del n2 14 del n5
- Otros focos: 16pc de 1kw, 12 parleds
- Mesa de iluminación: grandma2

El técnico de la compañía lleva su propio ordenador.

Para teatros con iluminación led/robotizada: *(Se adjunta plano de luces)*

TRAMOYA:

- Vara, idealmente motorizada, para poder colgar la red de pesca desde ella hasta el suelo.

ESCENOGRAFÍA:

- 4 Sillas
- 1 mesa rectangular lo suficientemente grande para que se ubique el técnico en el escenario junto a sus ordenadores, la mesa de sonido y un pie de micro.
- Red de pesca (La aporta la compañía)

OTROS:

- Acceso al público desde escenario (*Escalera central, lateral...*)

CAMERINOS:

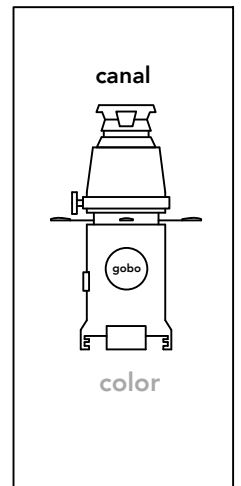
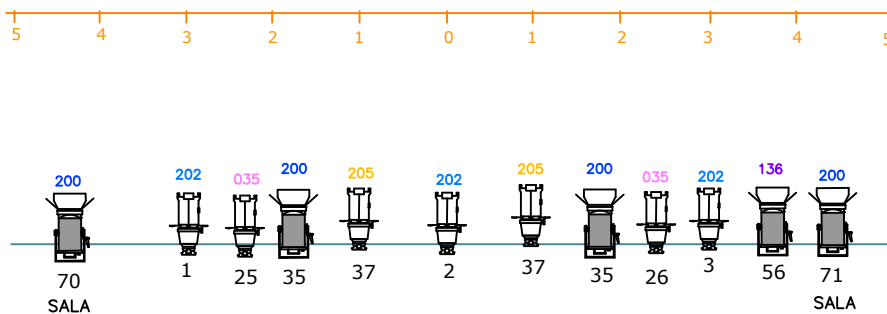
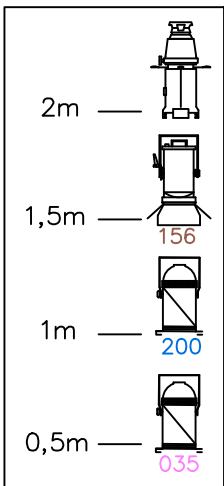
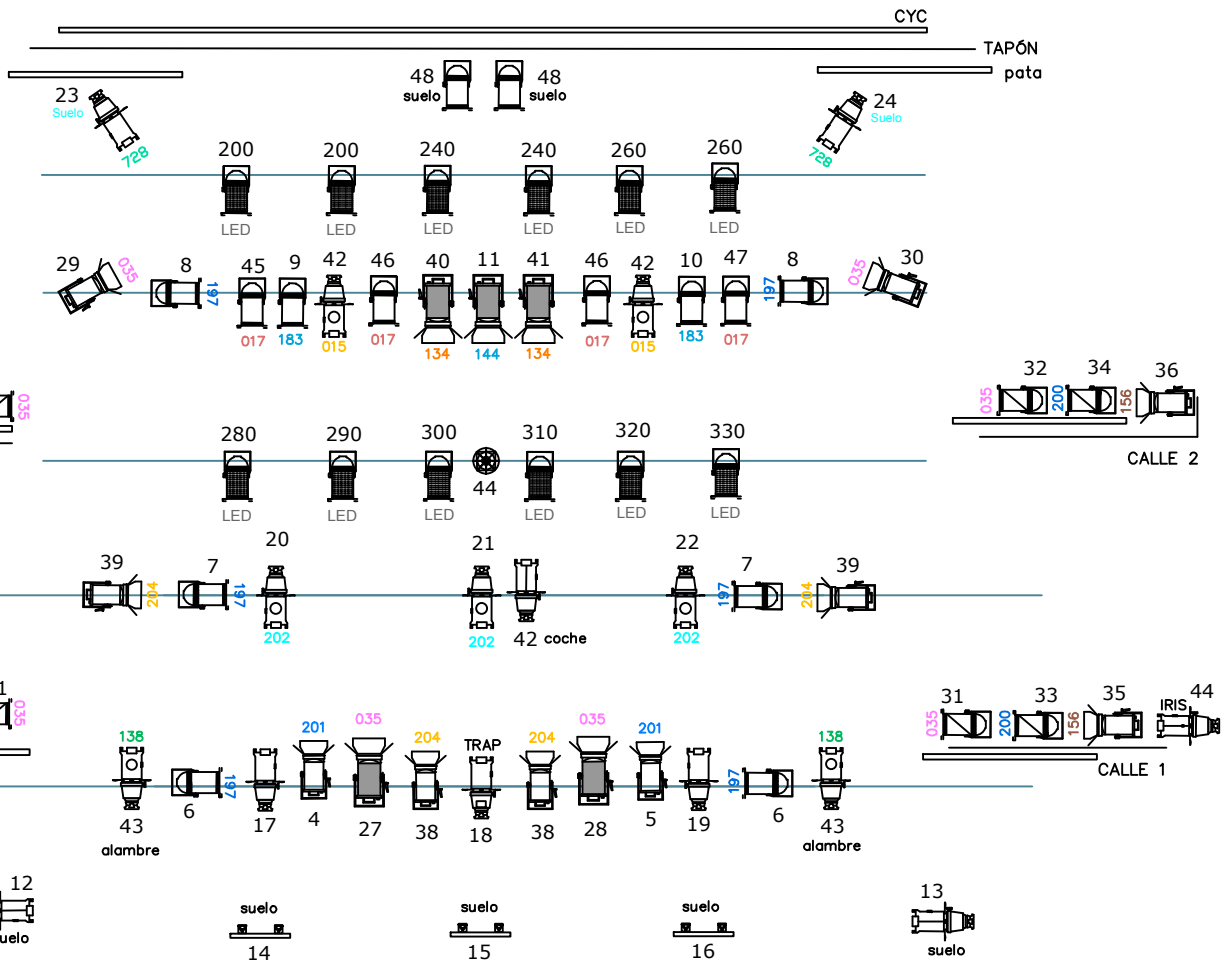
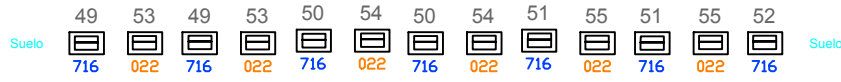
- 5 Sillas
- Una mesa
- Burro o similar para colgar prendas
- Baño con agua corriente.
- Espejo.
- Acceso al escenario desde camerinos.

** La gran mayoría de los aspectos mencionados en este rider son ajustables o modificables según el espacio.*

	PAR64 n°2	8
	PAR n°5	14
	PAR LED	12
	PC 2Kw	10
	PC 1Kw	12

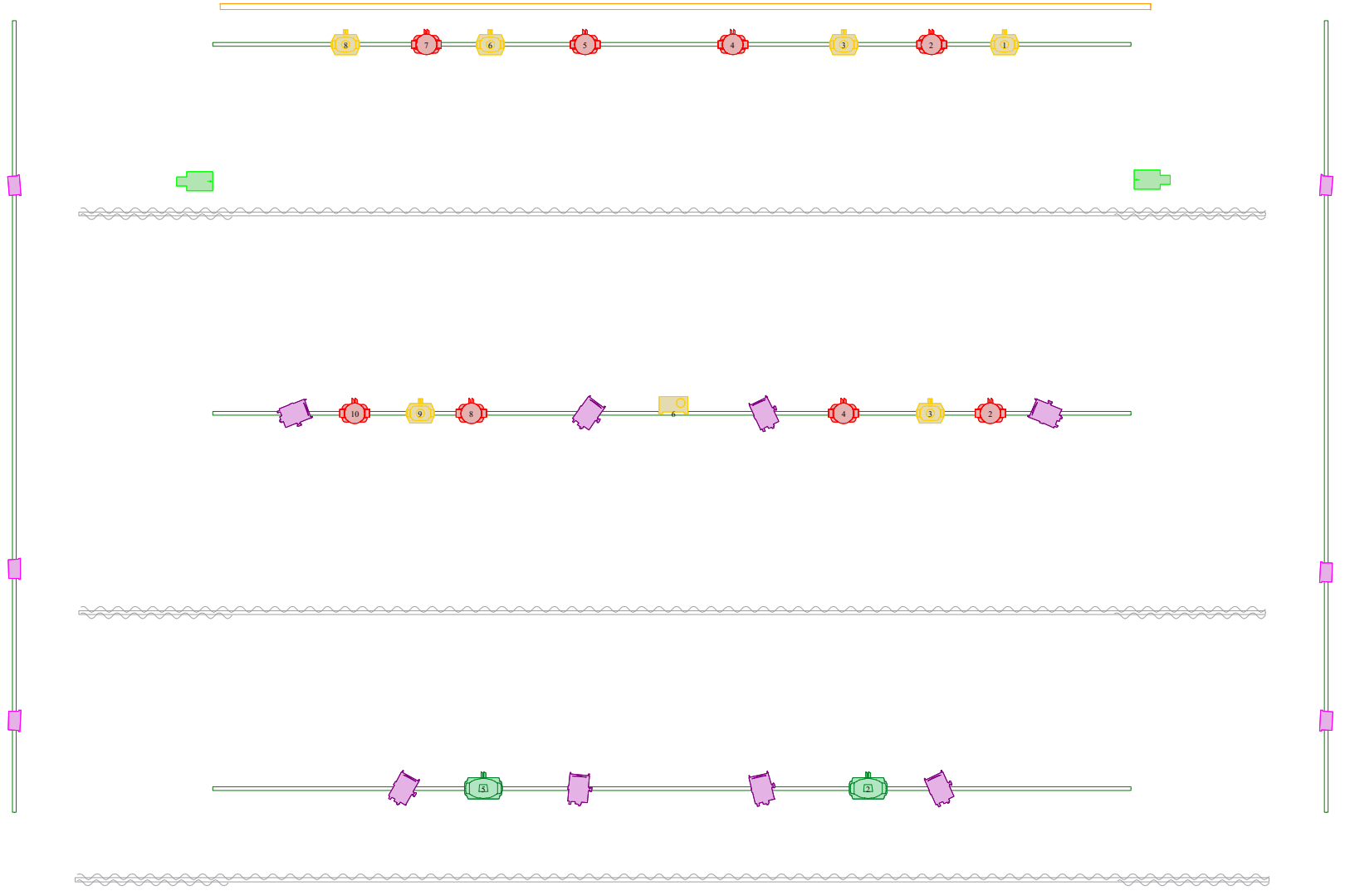
EL ERROR cía: imprudentes

	Rec 25/50°	12
	Rec 15/50°	12
	maquina humo	1
	panorama 1kw	15
	peana suelo	6
	Candilejas	3

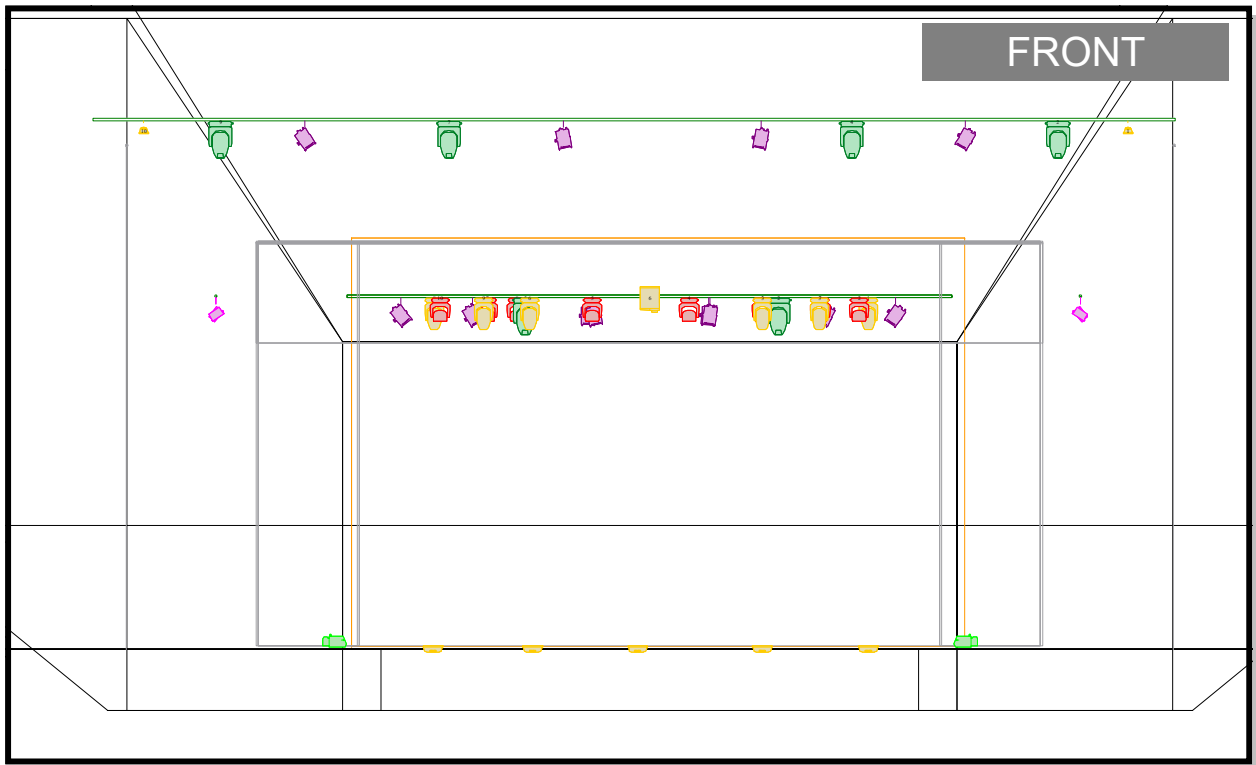


PLANTA

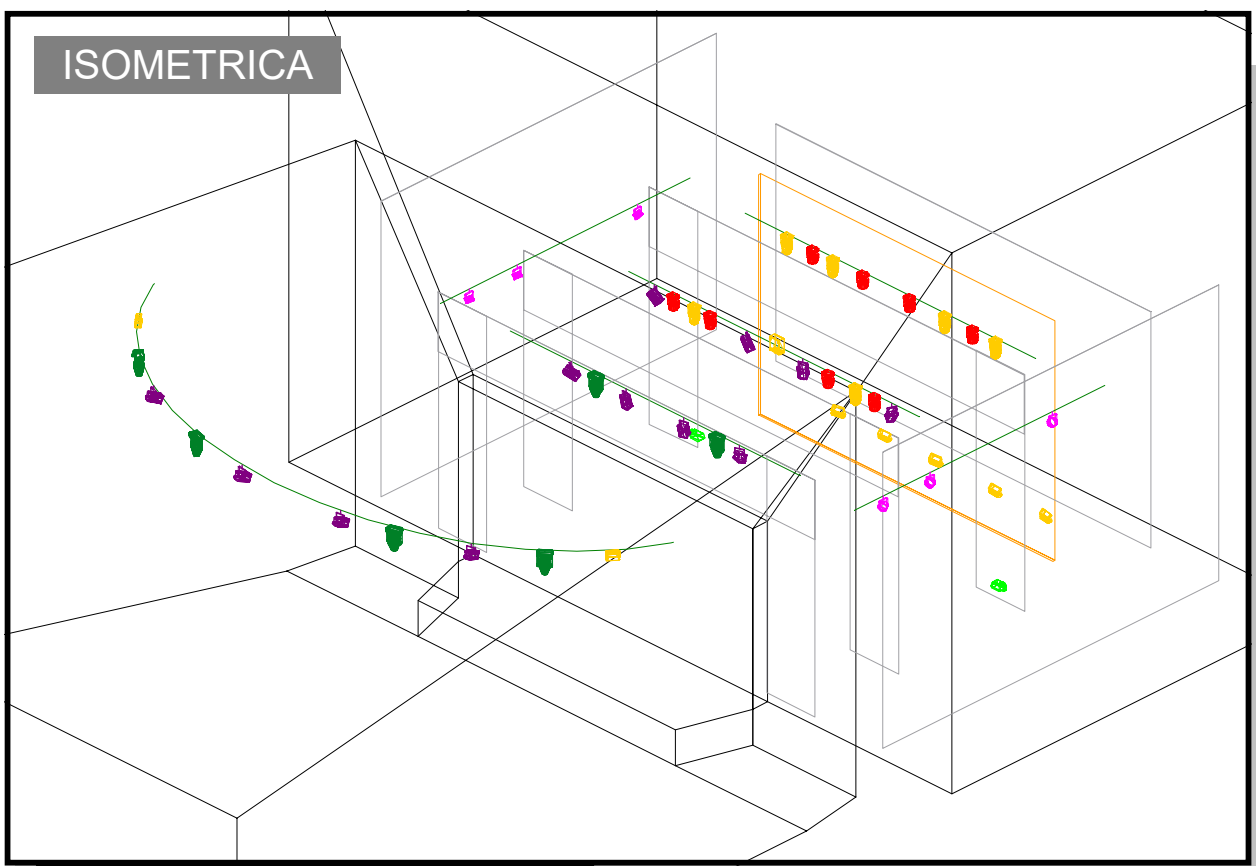
CICLOGRAMA



FRONT



ISOMETRICA



ALBERTO PACHECO. TLF: 663989493 albertogarciapacheco@gmail.com

Legend	Name	Count
	Robe MegaPointe	6
	Ghibli	6
	Par Led RGBW	6
	Cameo Zenit W600	7
	PC	12
	HUMO HAZER	2
	COMMAND WING MA2 o superior	1
	Spilder	8
	Video Projector gran Angular	1

